Revit: как настраивать отображение модели

шпаргалка

01.
Создавать стили линий

Можно создать линии с новыми стилями в дополнение к стандартным, задав толщину, цвет и образец линии:

eng.: Manage → Additional Settings → Line Styles.
рус.: Управление → Дополнительные параметры → Стили линий.

Изменения ранее созданных линий влияют на все виды в проекте.

02.
Настраивать вес линий

Изменение толщины линий при помощи инструмента Visibility / Graphics или создание нового стиля линии в Line Styles основано на индексе толщины от 1 до 16 пунктов.

Каждому из индексов можно присвоить разную толщину в зависимости от масштаба, тогда линии не будут выглядеть ни слишком тонкими, ни слишком жирными.

eng.: Manage → Additional Settings → Line Weights.
рус.: Управление → Дополнительные параметры → Вес линий.

Изменения влияют на толщину линий во всём проекте.

03.
Настраивать толщину линий

По умолчанию на всех видах линии отображаются тонкими — это удобно для работы с цифровым пространством: видны все пересечения и линии привязки.

Отключить режим Thin Line (Тонкие линии), чтобы видеть, как линии будут выглядеть на печати:

eng.: View → Graphics → Thin Lines.
рус.: Вид → Графика → Тонкие линии.

Другой путь — использовать комбинацию клавиш TL или переключить режим через панель быстрого доступа.

Revit: как настраивать отображение модели

04.
Создавать новые образцы линий

В Revit можно создать новые образцы линий или отредактировать уже существующие — настроить длину штрихов и расстояние между ними, а затем сохранить новый образец линии:

eng.: Manage → Additional Settings → Line Pattern → New / Edit.
рус.: Управление → Дополнительные параметры → Образцы линий → Создать / Изменить.

Созданные образцы затем можно использовать при создании линий с новыми стилями:

eng.: Manage → Additional Settings → Line Styles → Колонка Line Pattern.
рус.: Управление → Дополнительные параметры → Стили линий → Колонка «Образец линий».

05.
Поворачивать текстуры

Ориентацию текстуры и штриховки можно изменить. Чтобы команда сработала, необходимо правильно настроить материал — присвоить объекту не только текстуру, но и штриховку:

eng.: Manage → Materials → Material Browser → Выбрать нужный материал → Graphics → Surface pattern → Foreground → Pattern → Pattern Type → Model → задать образец штриховки, соответствующий материалу.
рус.: Управление → Материалы → Диспетчер материалов → Выбрать нужный материал → Графика → Штриховка поверхности → Передний план → Образец → Тип штриховки → Моделирующий → задать образец штриховки, соответствующий материалу.

После этого изменить неправильную ориентацию текстуры на стене или на полу можно с помощью инструмента Rotate:

eng.: Visual Style → Hidden lines → переключая клавишу Tab, выбрать линию штриховки с нужным направлением → Rotate → развернуть текстуру под нужным углом.
рус.: Панель управления видами → Визуальный стиль → Скрытые линии → переключая клавишу Tab, выбрать линию штриховки с нужным направлением → Изменить → Повернуть → развернуть текстуру под нужным углом.

Revit: как настраивать отображение модели

06.
Настраивать видимость и графику

Видимость и графическое отображение настраиваются для каждого семейства целиком:

eng.: View → Graphics → Visibility/Graphics → кликнуть Override на необходимой категории.

рус.: Вид → Графика → Видимость/графика → кликнуть «Переопределить» на необходимой категории.

Чтобы распространить их на другие виды, необходимо создать шаблон:

eng.: View → Graphics → View Templates → Create Template from Current View → Name → ввести имя шаблона.

рус.: Вид → Графика → Шаблоны видов → Создать шаблон на основе текущего вида → Имя → ввести имя шаблона.

Чтобы применить графику шаблона к другим видам, необходимо перейти на нужный вид:

eng.: View → Graphics → View Templates → Apply Template Properties to Current View → выбрать нужный шаблон.

рус.: Вид → Графика → Шаблоны видов → Применить свойства шаблона к текущему виду → выбрать нужный шаблон.

07.
Соединять элементы

Иногда необходимо соединить несколько элементов с общей гранью — например, пол или стены, — чтобы стыки и места соединения элементов корректно отображались на чертежах.

Для этого:

eng.: Modify → Geometry → Join → Кликнуть на элементы.
рус.: Изменить → Геометрия → Соединить → Кликнуть на элементы.

08.
Не терять подложку

Чтобы элементы модели не перекрывали подложку в форматах DWG, PDF или JPG, подойдёт режим Wireframe:

eng.: View Control Bar → Visual Style → Wireframe.
рус.: Панель управления видами → Визуальный стиль → Каркас.

Чтобы увидеть все пироги стен на видах, можно изменить уровень детализации:

eng.: Detail Level → Medium или Fine.
рус.: Уровень детализации → Средний или Высокий.